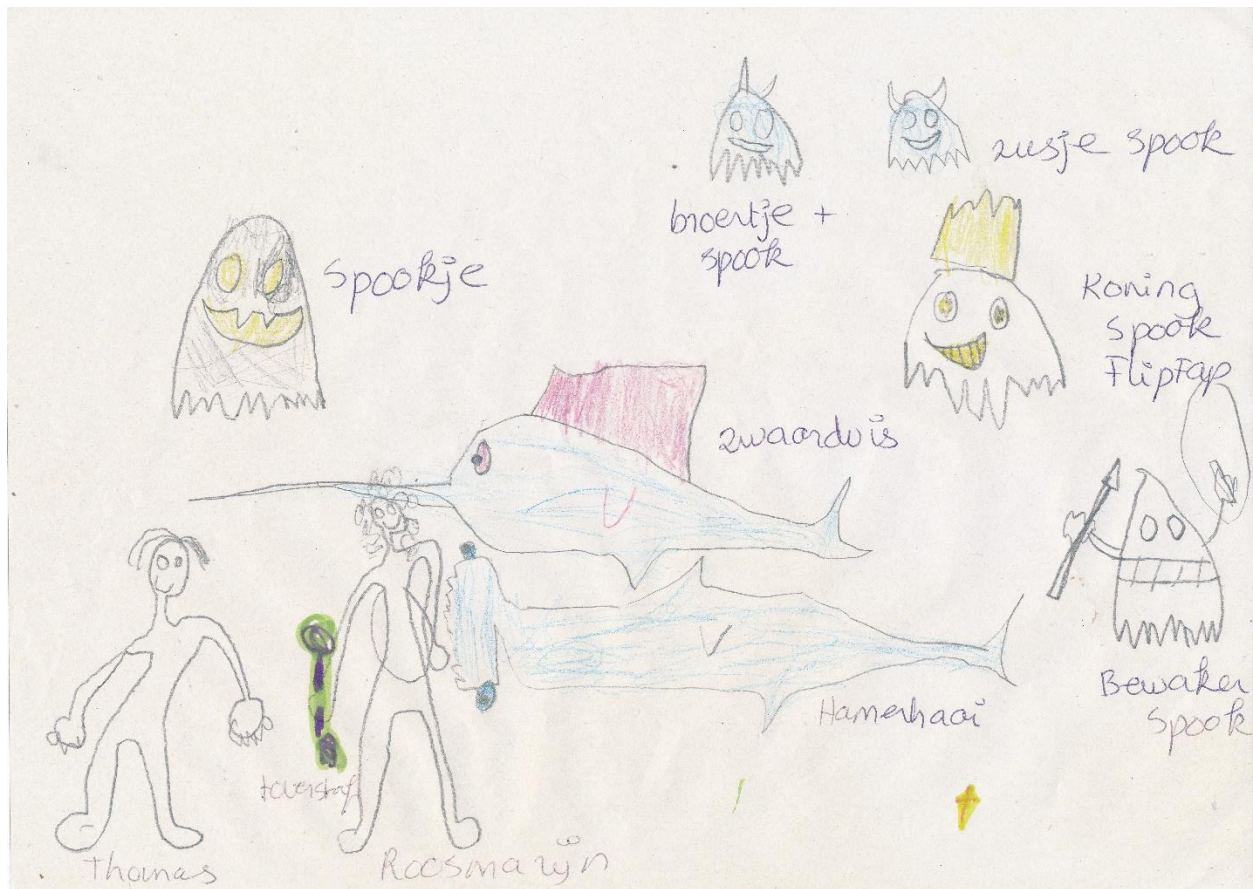


Ruzie in Spookstad

Door Thomas en Roosmarijn



Hoofdrolspelers

Spookje = het spookje

Meneer Ribbel = hamerhaai

Mevrouw anti-Ribbel = Zwaardvis

Thomas

Roosmarijn

Robin = de op afstand bestuurbare robot

Robbie = vriendje van Robin

Kluzenaar

Koning Flip Flap

Koningin Flip Flap

15 kinderen Flip Flap (1 tm 15)

Ruzie in spookstad

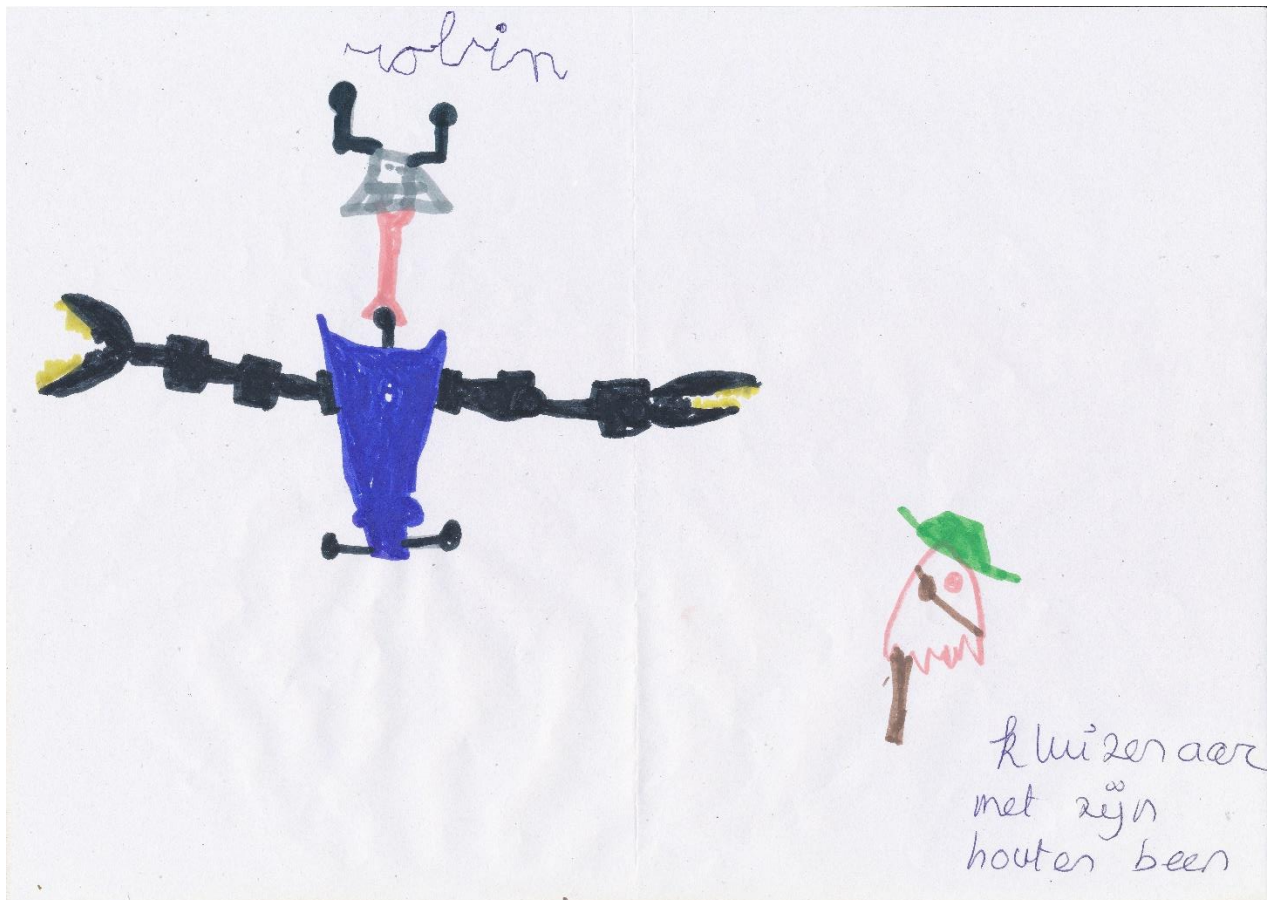
Er was eens een spookstad waar de spoken in de holletjes van de bomen leefden. En op een dag kregen broertje Spook en zusje Spook superveel ruzie. De hele stad was aangestoken door deze twee. Iedereen was boos op elkaar, en er kon geen vriendelijk woord meer vanaf. Niemand voelde zich gelukkig.

En op een mooie dag gingen Thomas en Roosmarijn op avontuur. Op hun reis belanden ze opeens op de brug naar spookstad, en ze kijken, als ze aan de overkant zijn van de loop/hangbrug, achterom. En plotsklaps is de hangbrug en de weg naar de bewoonde wereld verdwenen.

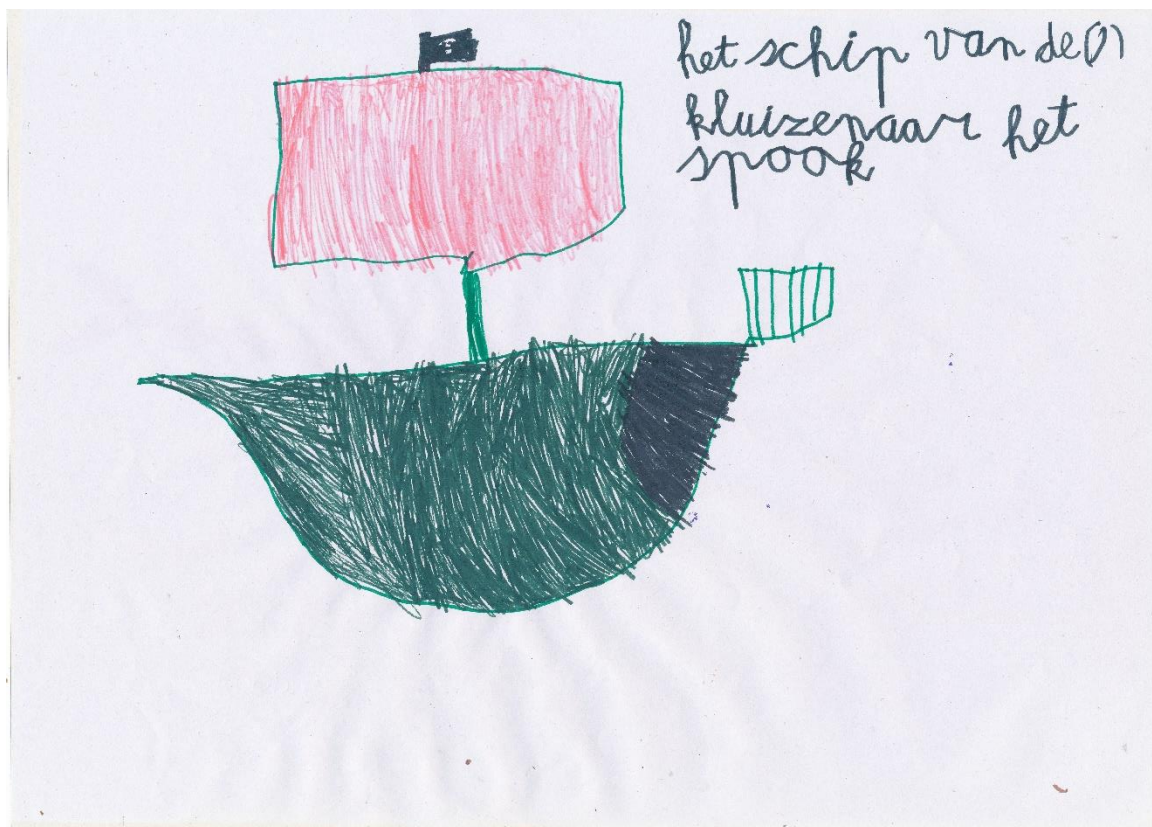
Ze gaan op pad en plotseling vliegt er een stoel door de lucht. De hele stad (500 spookjes) waren ruzie aan het maken. Oeps, en opeens vliegt er een stoel tegen Thomas en Roosmarijn waardoor ze op een bootje in de rivier vallen. Ze drijven weg.

Ze zijn een tijdje aan het drijven op het meer P. Tot opeens meneer anti-Ribbel het bootje lek prikt. Thomas en Roosmarijn schrikken. Totdat opeens Robin de Robot uit de lucht komt aangevlogen. Met zijn kettingzaaghand snijdt hij wat riet los en dicht daarmee het gat van de boot. Thomas en Roosmarijn zijn gered. 'Bedankt Robin', zeggen ze.

En ze varen verder. Ze zien een houten huisje op palen. Zachtjes kloppen ze aan. De deur gaat krakend open, en daar in de kamer zien ze kluizenaar het spook. 'Wie bent u', vragen ze. De kluizenaar vertelt dat hij vroeger een piraat was en at hij daarom een houten been heeft. Zijn prachtige piratenschip is in een hele heftige storm gezonken en ligt nu op de bodem van het meer. Met de restjes hout die boven kwamen drijven heeft hij zijn kluizenaarshut gemaakt.



Tekening 2. De kluizenaar een Robbie



Tekening 3. De schip van het kluizenaar spook

Hij is hier gaan wonen omdat het hele dorp een hekel aan hem heeft, omdat hij vroeger met zijn piratenschip het meer onveilig maakte. Thomas en Roosmarijn vragen aan de kluizenaar waarom er stoelen door de lucht vliegen. De kluizenaar vertelt over de ruzies van de spookjes.

De koning van spookstad heeft een diamant, die alle ruzies kan stoppen, maar hij weet het niet... Thomas en Roosmarijn zeggen tegen de kluizenaar dat zij hem willen helpen om de ruzies in Spookstad op te lossen. En ze vragen hem waar de koning woont. De kluizenaar weet het niet precies, maar hij weet dat ze naar het betoverde sprookjesbos moeten gaan, en daar staat de grootste boom van de hele wereld. En daar, bovenin de grootste, hoogste boom schijnt in een paleisachtige boomhut de koning te wonen met de koningin en hun 15 Flip Flap kinderen.

Alle 15 FlipFlap kinderen hebben ADHD, en dit betekent dat er regelmatig van alles uit de boomhut wordt gegooit. Gelukkig kunnen ze zweven en kunnen ze geen botten breken.

Thomas en Roosmarijn gaan op weg richting het sprookjesbos op zoek naar de grootste en hoogste boom. Ze stappen weer in hun bootje het meer op. En daar varen ze een uurtje rustig op het water. Totdat de wind opsteekt en het water onstuimig wordt. Opeens zijn ze in een giga storm beland. Ze moeten zich heel goed schrap zetten om niet uit het bootje te vallen. Totdat een hele grote bliksemschicht ze naar de bodem van het meer gooit omdat het stro vlam heeft gevat. En daar ontdekken ze dat ze onder water kunnen ademen. Daar zijn ze heel blij verrast mee. Samen open ze een stuk over het glibberige vieze pad. En onderweg komen ze gezellig kletsende watercavia's tegen, en ook dansende zeevlooien. Er leeft van alles op de bodem van die meer.

En net als ze zich afvragen hoe ze naar het sprookjesbos moeten gaan, zien ze in de verte iets dat lijkt op een piratenschip. Zou dat het schip van de kluizenaar zijn? Ze besluiten op onderzoek uit te gaan. En als ze dichterbij het schip komen, horen ze opeens een hele harde scheet. Thomas en Roosmarijn zijn te verbaasd om te lachen. En ze kijken en ze kijken en opeens zien ze een rare zwaardvis, een

dame nog wel.' Oepsie de poepsie' zegt ze, 'mijn naam is mevrouw anti-Ribbel, en ik heb een beetje zwaar getafeld. Veel te veel gegeten, en ik ging nu even voor een ommetje, maar er kwam opeens wat lucht uit mijn achterste. Zeg, wie zijn jullie eigenlijk en wat doen jullie hier?' 'Nou leuk dat u het vraagt', zegt Thomas tegen mevrouw anti-Ribbel, 'maar wij willen naar het sprookjesbos, want we zijn op zoek naar de koningsfamilie FlipFlap.'

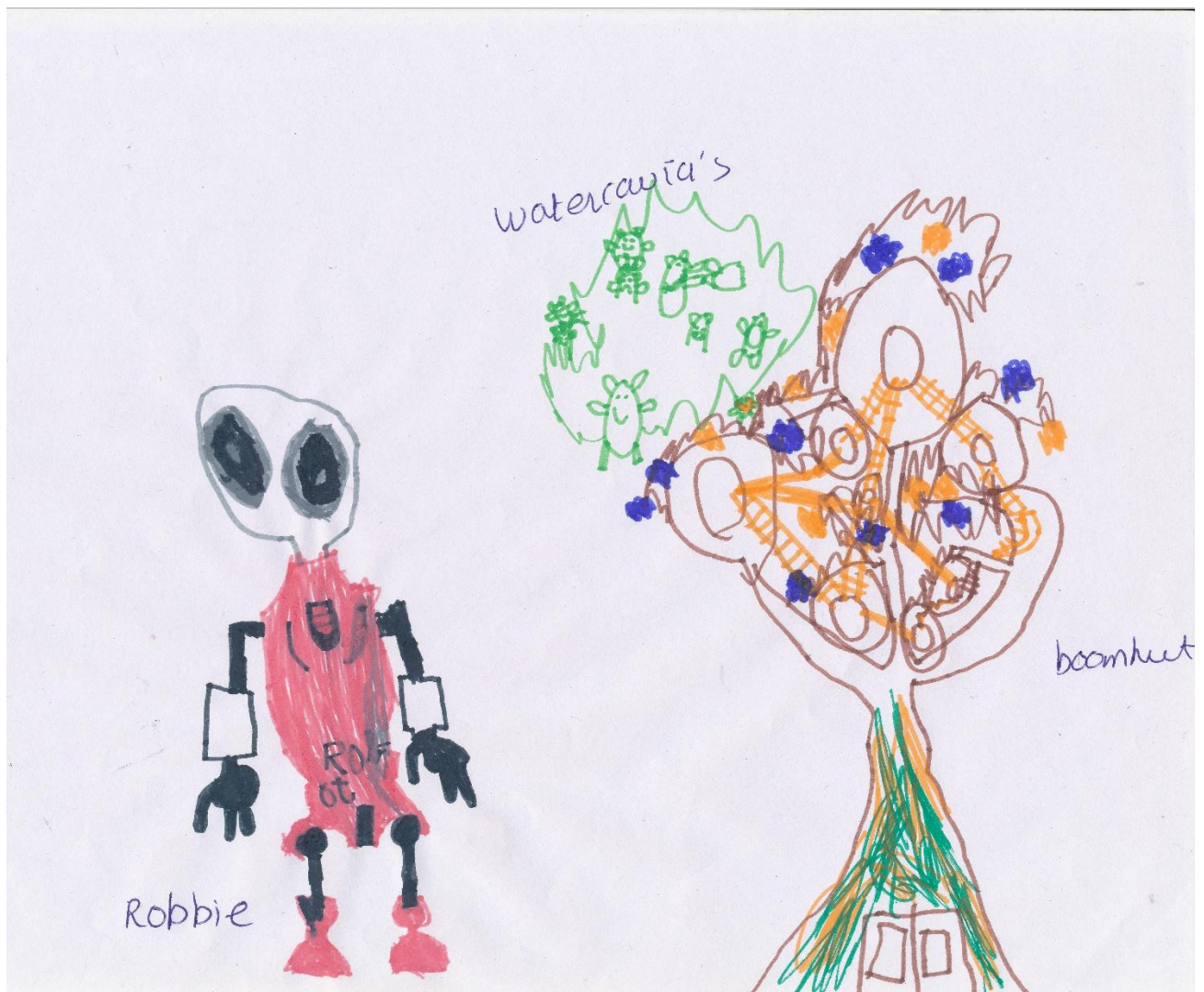
BoemBamKadeng, daar was opeens de zwemschool met een hele kudde watercavia's. 'Sorry, pardon, we zitten op zwemles'. De watercavia's schreeuwen van alles door elkaar en ondertussen weten Thomas en Roosmarijn nog steeds niet hoe ze bij het betoverde sprookjesbos moeten komen.

Thomas en Roosmarijn besluiten verder te gaan wandelen en voor ze er erg in hebben staan ze voor het piratenschip. 'Yo yo yo', roept iemand vanuit het schip, 'yeah yeah yeah, ik ben RRobby. En wie zijn jullieeeeeee?' 'Uh, wij zijn op zoek naar de koningsfamilie FlipFlap. Ben jij, of ken jij een FlipFlap?' 'Jaaaaa, natuurlijk', zegt Robby, en hij maakt een flik flak. 'Kijk eens: ik ken een flik flak.'

Thomas en Roosmarijn barsten in gieren uit en lachen zich een ongeluk. 'Nou, eh, dat bedoelden we niet eigenlijk, maar het is wel knap. Zeg, weet jij waar het sprookjesbos is?' 'Jazeker', zegt Robby, '5 minuten de zee volgen en dan rechts, rechts, rechts, en dan links, 3x stompen en dan val je zo via de caviaglijbaan in de andere wereld. En daar vind je bordjes naar het sprookjesbos. 'Oke, bedankt', zegt Roosmarijn tegen Robby, 'Kom Thomas, we gaan op pad'. 'Wachttttt', schreeuwt Robby, 'ik wil meeeeeeee!'.

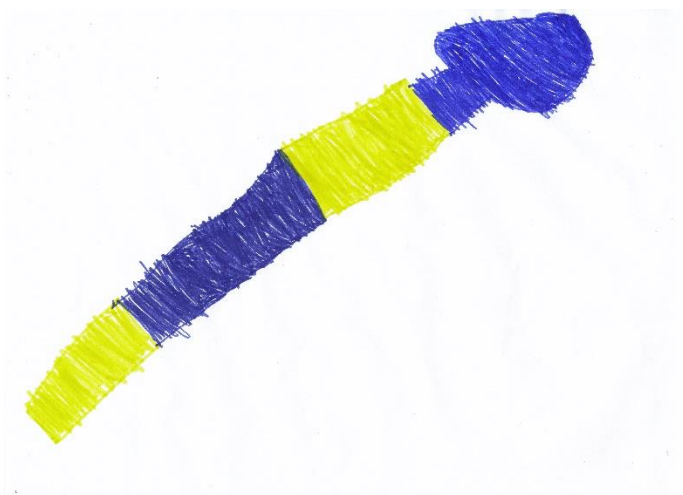
'Uh', zeggen Thomas en Roosmarijn, 'nou vooruit dan maar, maar geen flikflaks doen onderweg hoog. We gaan op avontuur en kunnen wel wat gezelschap gebruiken'. En dan schreeuwt Robby: 'yes, yes, yes', en van blijdschap maakt hij een flikflak, oepsie de poepsie. 'Sorry', grinnikt Robby.

En daar gaan ze, op weg naar de zee. En eenmaal daar volgen ze 5 minuten de zee. Robby houdt de tijd precies bij met de timer. Daarna gaan ze 3x rechts en 1x links. Ze stampen 3x en dan glijden ze zo naar de andere wereld. Maar voordat ze in de andere wereld zijn, glijden ze en glijden ze, wel 42 minuten lang.



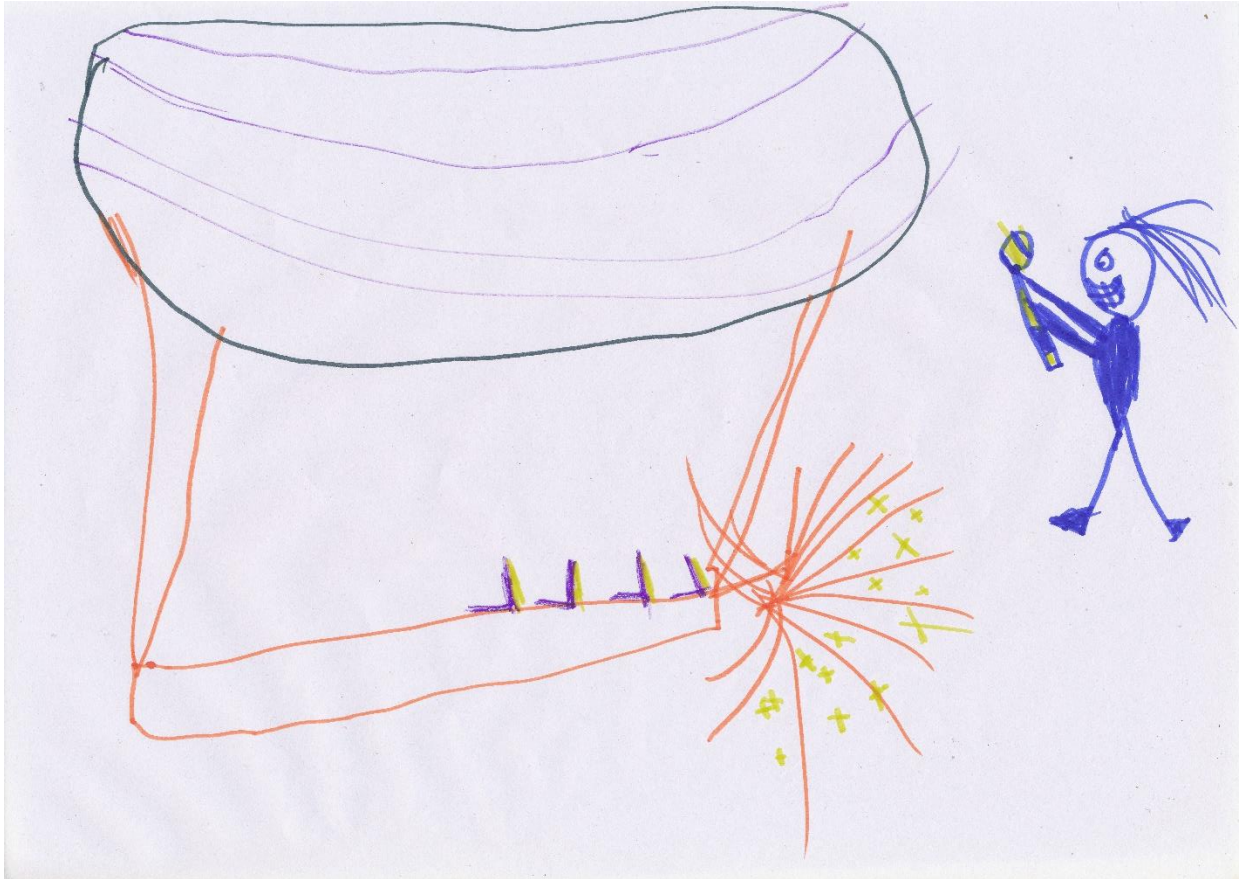
Tekening 4. boomhut

Kotsmisselijk komen ze aan bij het einde van de glijbaan en daar, helemaal op het eind, zien ze de andere wereld. Met een plof landen ze op de grond. En wat komt daar nou aangevlogen? Het is een paars met gele toverstaf. Recht tegen Robby aan.



Tekening 5. Toverstaf

Roosmarijn pakt de toverstaf op. Ze blijkt magische krachten te hebben als ze de toverstaf in haar handen heeft. Ze weet meteen precies wat te doen. Ze tovert als eerste een Zeppelin en hiermee vliegen ze naar koning FlipFlap die samen met zijn vrouw en hun 15 spookjeskinderen hoog in de hoogste boom in de andere wereld leeft. Thomas, Roosmarijn en Robby stappen in de Zeppelin. 'Gordels om, hou je vast, daar gaan we', zegt Thomas.



Tekening 6. Roosmarijn tovert een zeppelin

En ze gaan op weg en vliegen net een klein uurtje als ze in de verte een storm zien aankomen. 'Hou je goed vast jongens', zegt Roosmarijn. En als de storm dichterbij komt, begint het ook te hagelen en te waaien. De Zeppelin gaat alle kanten op. Robbie kan zich net vast houden aan een armleuning en dat gaat zo een tijdje door, totdat ze midden in de storm in een stilte belanden.

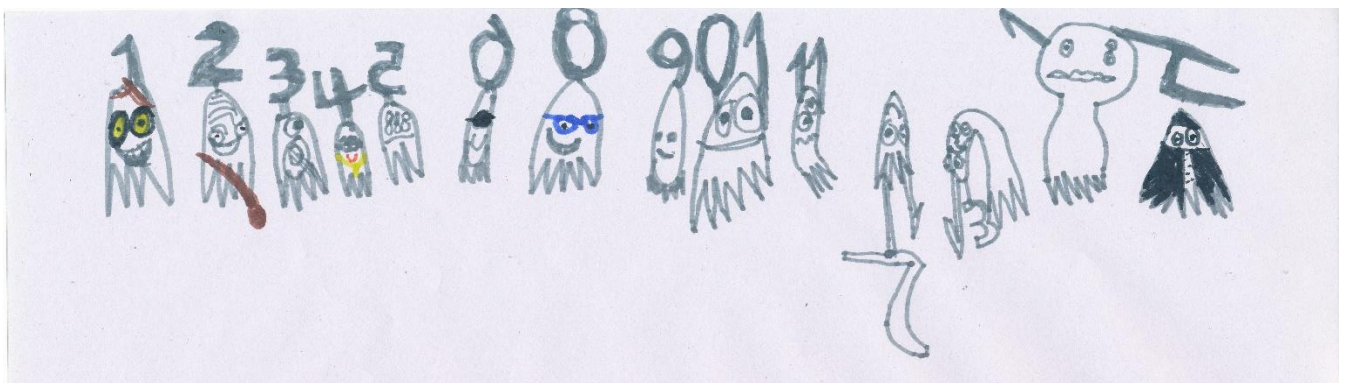
Opeens zien ze spookje het spookje. Ook hij was onderweg naar koning FlipFlap om hem te vertellen van de diamant die alle ruzies in spookstad kan stoppen. Maar hij was verdwaald in de storm. 'Spring maar in onze Zeppelin, wij zijn ook onderweg naar de hoogste boom en koning FlipFlap.'

En daar uit een zwart gat komt Harry de Mammoet Ooievaar aangevlogen. 'Oh, sorry hoor, gaat het?', zegt Harry. 'Ik liet een klein windje, maar dat is voor jullie deze storm. Waar moeten jullie heen?' 'Naar de hoogste boom', zegt Robbie. 'Nou, kom maar ik geef jullie een zetje'. En met mammoetkracht belandt de zeppelin hoog in de boom.



Tekening 7. Mammoet Ooievaar

Spookje heeft de sleutels van de deur naar het huis van de koning. Hij opent de deur en daar zien ze een hele lange ladder, naar de woonkamer van de familie FlipFlap. Het duurt wel 6 minuten voordat ze in de woonkamer staan. En daar, eindelijk treffen ze de koning. Ze worden omver gestormd door de 15 FlipFlap kinderen. Boos schreeuwt de koning 'en nu allemaal naar jullie kamer zodat ik onze gasten te woord kan staan'.

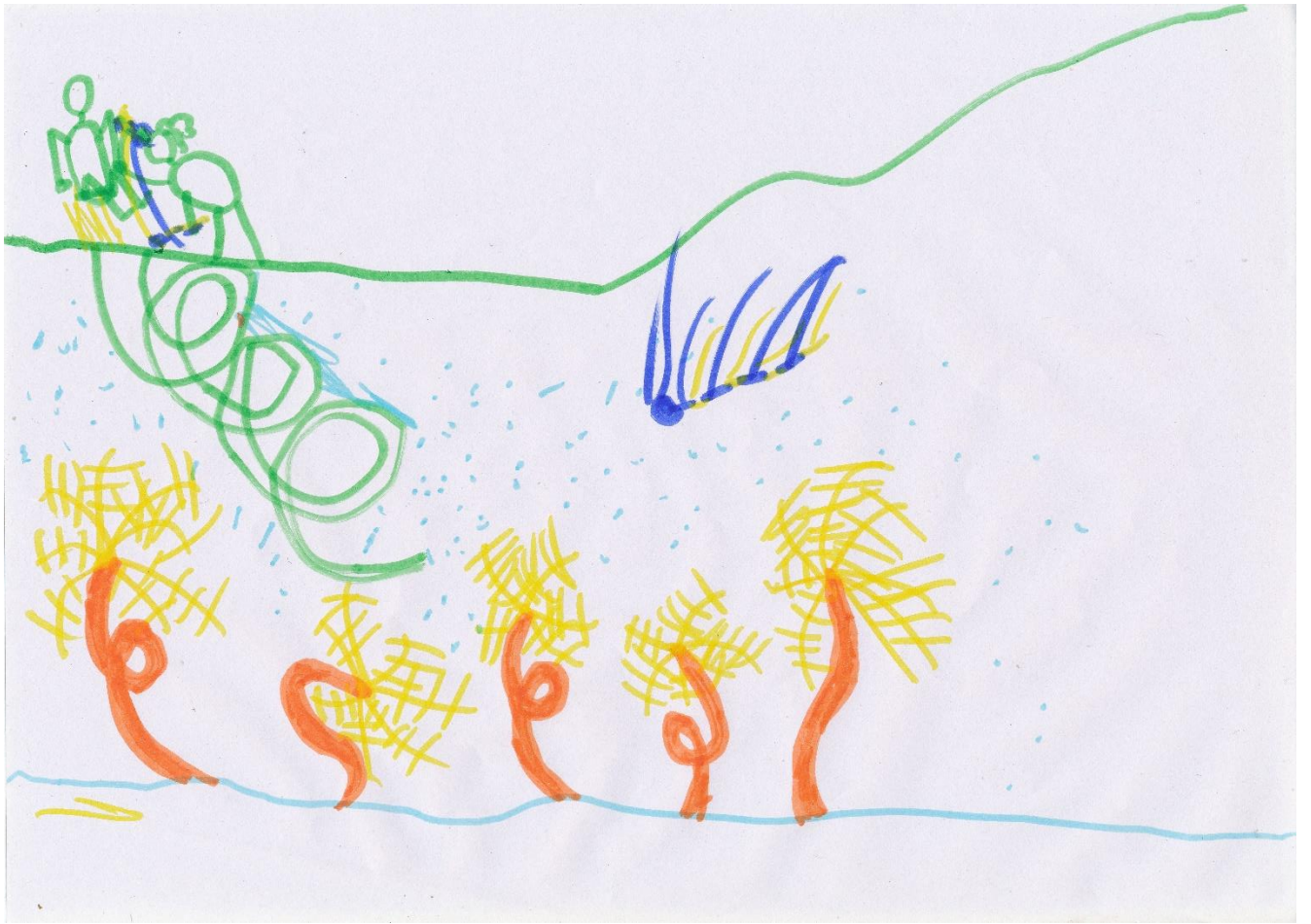


Tekening 8. FlipFlap kinderen



Tekening 9. Koning FlipFlap

Thomas neemt het voortouw, maar komt niet uit zijn woorden door het lawaai van de kinderen. Roosmarijn pakt haar toverstaf en tovert tijdelijk hun stembanden weg. 'Beste koning FlipFlap, wij hebben een groot avontuur beleefd om bij u te komen. Wij willen heel graag dat alle ruzies in spookstad ophouden. En wij weten dat u in het bezit bent van de diamant die de ruzies kan laten stoppen. Weet u dat?' 'Uh, nee', zegt de koning. 'Wij zijn hier naartoe gekomen omdat we de ruzies niet meer aankonden.' 'En zegt u nu dat mijn diamant de oplossing is?' 'Ja dat klopt!' Snel gaat de koning de diamant halen. En plots, als de diamant in de buurt komt van de toverstaf gebeurt er iets heel bijzonders. Het is plotseling helemaal stil in spookstad. Alle ruzies zijn verdwenen en iedereen leefden nog lang en gelukkig.



Einde

Mei 2022